

## Règlement

---

### Article 1 : Préambule

Le Musée d'arts de Nantes, service de Nantes Métropole – 2 cours du champ de mars – 44923 Cedex 9, organise un Jeu concours gratuit intitulé « Jeu-concours Le Voyage en train, avec Discovery Trains », ci-après dénommé le « Jeu », diffusé sur la page Facebook et le site internet du Musée d'arts de Nantes. Le Jeu n'est pas associé à la société Facebook, ni géré ou sponsorisé ou parrainé par la société Facebook.

### Article 2 : Durée du Jeu et accessibilité

#### 2.1 Durée du Jeu

Le Jeu se déroulera sur la page Facebook du Musée d'arts de Nantes : <https://www.facebook.com/MuseedartsdeNantes/> et sur le site internet du Musée d'arts de Nantes : <https://museedartsdenantes.nantesmetropole.fr/>

Le Jeu débutera le lundi 7 novembre 2022 à 17h (heure française, PARIS).

Le Musée d'arts se réserve le droit de reporter, de modifier, d'annuler ou de renouveler le Jeu si les circonstances l'exigent. En tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée à ce titre.

#### 2.2 Accessibilité

Le Jeu est ouvert à tout individu majeur, sans restriction, sauf aux personnes salariées du Musée d'arts de Nantes, à leurs conjoints, parents ou connaissances vivant sous le même toit qu'eux.

La participation à ce Jeu est gratuite et sans obligation d'achat. Pour participer, il est nécessaire d'être titulaire d'un compte sur le site Facebook : <https://www.facebook.com>, ou sur le site Twitter : <https://twitter.com/>, ou sur le site Instagram : <https://www.instagram.com/>, ou titulaire d'une adresse mail.

La participation d'une personne mineure se fait sous l'entière responsabilité du représentant légal pouvant justifier de l'autorité parentale.

### Article 3 : Principes et participation au Jeu

Pour participer au Jeu, les participants doivent participer à un défi photo qui consiste à envoyer leur photo artistique illustrant le voyage en train (un train, une gare, des voyageurs, des paysages vus depuis le train, des rails...).

Ce défi sera publié le lundi 7 novembre 2022 à 17h sur la page Facebook du Musée d'arts de

Nantes : <https://www.facebook.com/MuseedartsdeNantes/> ainsi que sur le site internet du Musée d'arts de Nantes : <https://museedartsdenantes.nantesmetropole.fr/>

Pour que la participation soit prise en compte, la photo doit être envoyée par messagerie privée au choix sur les comptes Facebook <https://www.facebook.com/MuseedartsdeNantes/>, Instagram <https://www.instagram.com/museedartsdenantes/> ou Twitter <https://twitter.com/MuseeArtsNantes> ou par mail à [cm-ma@nantesmetropole.fr](mailto:cm-ma@nantesmetropole.fr). La photo doit illustrer le thème du voyage en train, et être envoyée entre le lundi 7 novembre 2022 à 17h et le dimanche 18 décembre 2022 à 23h59 dates et horaires de prise en compte de la participation au jeu-concours (heure française, PARIS). Une seule photo par personne est autorisée.

La participation au Jeu implique l'acceptation expresse et sans réserve du présent règlement dans son intégralité, des règles déontologiques en vigueur sur Internet (étiquette, charte de bonne conduite, ...) ainsi que les lois et règlements applicables aux Jeux en France.

Le non-respect des conditions de participation énoncées dans le règlement entraînera la nullité de la participation.

Pour participer au Jeu, le participant doit être titulaire d'un compte Facebook, ou Instagram, ou Twitter, ou d'une adresse mail durant toute la durée de l'opération.

## Article 4 : Désignation des gagnants

A l'issue du Jeu, un jury composé de membres de l'équipe du Musée d'arts de Nantes et de Discovery Trains se réunira entre le 19 décembre 2022 et le 6 janvier 2023 pour sélectionner 10 photos à soumettre au vote du public. Les auteurs des 10 photos pré-sélectionnées recevront chacun : 1 catalogue de l'exposition *Le Voyage en train*, 2 billets d'entrées au musée, des goodies de l'exposition.

Le public sera ensuite appelé à voter du 9 au 22 janvier 2023 sur Facebook, via un système de like des photos. Les trois photos les plus likées désigneront les trois gagnants :

- Lot 1 : 1 voyage en train en Suisse de 4 jours pour 2 personnes au départ d'une ville Suisse (il comprend 2 Swiss Travel Pass 1<sup>e</sup> classe 3 jours et 3 nuits d'hôtels en chambre double - le pré-acheminement étant pris en charge par les voyageurs), valable 1 an à compter du vote du public.
- Lot 2 : 2 Swiss Travel Pass de 3 jours en 1<sup>e</sup> classe, valable 1 an à compter du vote du public.
- Lot 3 : 1 Coffret HP Sprocket contenant 1 mini imprimante photo HP Sprocket et 4 paquets de papier photos HP Zink

## Article 5 : Dotation et attribution des lots

### 5-1 Description des dotations

Les gagnants recevront :

- Lot 1 (10 gagnants) : 1 catalogue de l'exposition *Le Voyage en train* (35 €), deux billets entrées au musée (2 x 8 €), des goodies de l'exposition.
- Lot 2 (1 gagnant) : 1 voyage en train en Suisse de 4 jours pour 2 personnes au départ d'une ville Suisse (il comprend 2 Swiss Travel Pass 1<sup>e</sup> classe 3 jours et 3 nuits d'hôtels en chambre double - le pré-acheminement étant pris en charge par les voyageurs) (1 400 €)
- Lot 3 (1 gagnant) : 2 Swiss Travel Pass de 3 jours en 1<sup>e</sup> classe (746 €)
- Lot 4 (1 gagnant) : 1 Coffret HP Sprocket contenant 1 mini imprimante photo HP Sprocket et 4 paquets de papier photos HP Zink (199 €)

### **5-2 Remise des dotations**

Les gagnants seront avertis de leur gain sous cinq jours à compter du dernier jour de la période du Jeu par une mention de leur nom, directement en commentaire de la publication d'origine du Jeu.

Le Musée d'arts de Nantes contactera ensuite les gagnants via les messageries Facebook, Instagram, Twitter ou en réponse de mail selon le moyen utilisé par chacun des gagnants pour participer. Ils doivent communiquer leurs coordonnées (prénom, nom, adresse e-mail, n° de téléphone) afin que l'organisateur soit en mesure de les contacter si besoin.

Les gagnants se présenteront à l'adresse indiquée dans le message de confirmation pour retirer leur lot. La remise des lots sera possible uniquement sur présentation de la carte d'identité du gagnant.

En cas d'impossibilité de se déplacer, les lots seront conservés par l'administration du musée pendant une durée de 3 mois. Pendant cette durée, les gagnants devront définir une date et heure de rendez-vous avec l'organisateur du Jeu.

Également, en cas de renonciation expresse d'un gagnant de bénéficiaire de son lot, celui-ci sera conservé par le musée, et pourra être utilisé dans le cadre d'une opération ultérieure si la nature du lot le permet et sans que la responsabilité du musée ne puisse être engagée.

Le musée ne saurait en aucun cas être tenu pour responsable de tout incident/accident pouvant survenir lors de l'utilisation des lots.

Les dotations ne pourront en aucun cas être échangées contre leur valeur en espèces ou contre toute autre dotation de quelque nature que ce soit.

Le musée se réserve toutefois le droit de remplacer le lot gagné par un lot de nature et de valeur équivalentes, notamment et sans que cette liste ne soit limitative en cas de rupture de stock des lots initialement prévus ou tout autre événement qui rendrait impossible la délivrance des dotations prévues dans les délais raisonnables.

La valeur indiquée sur les lots correspond au prix public TTC couramment pratiqué ou estimé à la date de rédaction du Règlement. Elle est donnée à titre de simple indication et est susceptible de variation. Les photographies ou autres illustrations utilisées dans tout support de présentation du Jeu n'ont pas de valeur contractuelle quant aux caractéristiques du lot finalement attribué.

## **ARTICLE 6 : Connexion et utilisation – Responsabilité**

**6.1** Il est rigoureusement interdit, pour les participants, par quelque procédé que ce soit de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs de Jeux proposés, notamment afin d'en modifier les résultats ou tout élément déterminant l'issue d'une partie et/ou ses gagnants. Si cela se produit, le joueur sera définitivement supprimé de la base.

**6.2** La participation aux Jeux implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par d'éventuels virus circulant sur le réseau.

En cas de problème de sécurité ou de défaillance technique, le Musée d'arts de Nantes se réserve le droit d'apporter des modifications au Jeu avant le dimanche 18 décembre 23h00 et décline toute responsabilité en cas de perte de certaines données informatiques.

**6.3** En conséquence, le Musée d'arts de Nantes ne saurait en aucune circonstance être tenu pour responsable, sans que cette liste soit limitative :

- Du contenu des services consultés sur le site et, de manière générale, de toute information et/ou donnée diffusée sur les services consultés sur le site ;
- De la transmission et/ou de la réception de toute donnée et/ou information sur Internet ;
- De tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement/fonctionnement du Jeu ;
- De la défaillance de tout matériel de réception ou des lignes de communication ;
- De la perte de tout courrier papier ou électronique et, plus généralement, de la perte de toute donnée ;
- Des problèmes d'acheminement ;
- Du fonctionnement de tout logiciel ;
- Des conséquences de tout virus, bogue informatique, anomalie, défaillance technique ;
- De tout dommage causé à l'ordinateur d'un joueur ;
- De toute défaillance technique, matérielle et logicielle de quelque nature, ayant empêché ou limité la possibilité de participer au Jeu, ayant endommagé le système d'un joueur, ayant déclenché un instant gagnant.

**6.4** Il est précisé que le Musée d'arts de Nantes ne peut être tenu responsable de tout dommage direct ou indirect issu d'une interruption, d'un dysfonctionnement quel qu'il soit, d'une suspension ou de la fin du Jeu, et ce pour quelque raison que ce soit, ou encore de tout dommage direct ou

indirect qui résulterait, d'une façon quelconque, d'une connexion aux applications Facebook, Instagram ou Twitter. Il appartient à tout joueur de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne aux applications Facebook, Instagram ou Twitter et la participation des joueurs au Jeu se fait sous leur entière responsabilité.

**6.5.** La responsabilité du Musée d'arts de Nantes ne saurait être engagée, d'une façon générale, en cas de force majeure ou cas fortuit indépendant de sa volonté.

## **ARTICLE 7 : Informatique et Libertés**

Les Participants sont informés que les données à caractère personnel les concernant enregistrées dans le cadre du présent « Jeu » sont nécessaires à la prise en compte de leur participation.

- Nom du journal Facebook, ou identifiant du compte Instagram ou Twitter, Prénom, Nom, mail, n° de téléphone.

Le nom du journal Facebook, l'identifiant Instagram ou Twitter pourront être communiqués dans la publication mentionnant le Jeu concours sur la page Facebook du Musée d'arts de Nantes.

En application de la loi informatique et libertés du 6 Janvier 1978 modifiée, les Participants disposent d'un droit d'accès et de rectification aux données les concernant. Les Participants peuvent exercer ce droit par demande écrite adressée à :

Service Communication - Musée d'arts de Nantes  
Jeu-concours Le Voyage en train avec Discovery Trains  
2 cours du Champ de Mars  
44923 Nantes Cedex 9

ou par mail :

objet : à l'attention du service communication – Jeu-concours Le Voyage en train avec Discovery Trains

[cm-ma@nantesmetropole.fr](mailto:cm-ma@nantesmetropole.fr)

## **ARTICLE 8 : Informations générales**

**8.1** Le gagnant doit accepter que le nom du journal Facebook, l'identifiant Instagram ou Twitter soit publié sur la publication mentionnant le Jeu concours sur la page Facebook du Musée d'arts de Nantes, sans pouvoir exiger une contrepartie quelconque ou s'y opposer, à moins de renoncer au bénéfice de son lot.

Le Participant autorise toutes les vérifications concernant son identité. Toute fausse déclaration entraîne l'élimination immédiate du Participant.

**8.2** Le musée ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté ou de nécessité justifiée, il était amené à annuler le présent Jeu, à l'écourter, le proroger, le reporter ou en modifier les conditions, sa responsabilité ne pouvant être engagée de ce fait. Il se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger la période de participation.

Ces changements feront toutefois l'objet d'une information préalable par tous les moyens appropriés. En particulier, le musée décline toute responsabilité pour le cas où les applications Facebook, Instagram ou Twitter seraient indisponible au cours de la durée du Jeu ou pour le cas où les informations fournies par des Participants viendraient à être détruites pour une raison qui ne lui serait pas imputable.

## **ARTICLE 9 : Consultation du règlement**

**Le règlement complet peut être consulté en ligne sur le site internet du musée :**

<https://museedartsdenantes.nantesmetropole.fr/jeu-concours>

Le Règlement peut être modifié à tout moment sous la forme d'un avenant par le musée.

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant le Jeu, et notamment l'interprétation ou l'application du présent Règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu.

## **ARTICLE 10 : Loi applicable**

Le présent règlement est soumis exclusivement à la loi française.

Toute difficulté née ou à naître, liée à l'interprétation, l'application du présent Jeu ou de son Règlement sera soumise à la Société organisatrice.

Les contestations ou réclamations relatives au Jeu et/ou à son Règlement devront être formulées par écrit et ne pourront être prises en considération au-delà d'1 mois à compter de la clôture du Jeu.